

### Willkommen bei ANTON! Einführung // Schritt für Schritt

		<b>App herunterladen</b> ODER <b>App im Browser öffnen</b> Wie finde ich die ANTON-App und auf welchen Geräten kann ich sie verwenden?	Seite 2
	2	<b>Nutzerkonto erstellen</b> Wie kann ich mir ein Nutzerkonto erstellen? Wie unterscheidet sich das Lehrer/innen- von dem Schüler/innen-Konto?	Seite 3
	3	<b>Gruppen anlegen und verwalten</b> Was ist eine Gruppe? Wie kann ich sie anlegen, ihr beitreten und sie verwalten?	Seite 5
L	4	<b>Mitglieder einer Gruppe hinzufügen</b> Wie füge ich Schüler/innen und Lehrer/innen hinzu? ODER Wie f Schüler/innen, die ANTON bereits nutzen, die richtige Gruppe?	Seite 7 inden
irer/innei	5	<b>Übungen auswählen</b> Wie kann ich einer Gruppe Übungen zuweisen? Wie erstelle ich einen Zeitplan für die Bearbeitung der Übungen	<b>Seite 12</b>
Für Leh	6	<b>Lernfortschritt beobachten</b> Wie kann ich den Lernfortschritt der Schüler/innen verfolgen?	Seite 14



### App im Browser öffnen

Egal, ob auf deinem Computer, Smartphone oder Tablet – ANTON funktioniert ohne Download in deinem Browser. Gib einfach **www.anton.app** in die Adresszeile ein.



ANTON Startbildschirm im Browser

### App herunterladen

ANTON kannst du auch kostenlos auf Smartphones und Tablets verwenden. Dafür musst du die App lediglich im App Store herunterladen. Welchen App Store du verwendest, hängt von dem Betriebssystem des Geräts ab.

Gib einfach Anton in die Suchleiste des Play / App Stores ein, wähle ANTON aus und lade die App herunter.







4+

ANTON im App Store





### Nutzerkonto erstellen

### Nutzerkonten

Um ANTON verwenden zu können, brauchst du ein Nutzerkonto.

Es gibt zwei verschiedene Kontotypen:

#### • Schüler/innen-Konto

Als Schüler/in kann man standardmäßig in allen Fächern und Klassen Übungen bearbeiten, Spiele spielen und die eigenen Nutzereinstellungen ändern.

#### • Lehrer/innen-Konto

Als Lehrer/in hat man neben den Standardfunktionen noch weitere Rechte. Man kann Gruppen anlegen (siehe Seite 5), bestimmen, welche Schüler/innen Teil dieser Gruppe werden können (siehe Seite 7) und diese Gruppen verwalten. Zudem kann man Gruppenmitgliedern bestimmte Übungen zuteilen und angeben, wann diese zu bearbeiten sind (siehe Seite 12) und den Lernfortschritt der einzelnen Schüler/innen verfolgen (siehe Seite 14).

### Schüler/innen-Konto erstellen



## CANTON



### Lehrer/innen-Konto erstellen







### Gruppen

Eine Gruppe in ANTON ist wie ein digitaler Klassenverband. Mit einem Lehrer/innen-Konto kann man bei ANTON für jede Lerngruppe/Klasse in der Schule eine eigene Gruppe erstellen.

Föcher	👪 Gruppen 🛛 🕅 Spiele	🤵 Antonia	🗱 Gruppen	Spiele
Gruppe wechseln	r∼ Klasse 1b Inholte Mitglieder Einstellungen	ø	+ Neue Gruppe erstellen + Gruppe beitreten mit Code	Klasse 1b Inhalte Mitglieder Einstellungen
P		+ Neu 🖶 Drucken	State 1b	
	Schüler/innen (20)		鄙 Klasse Lc 鄙 Klasse Za	Klasse 1b 🤇
	Ali Australitat	5	😻 Klasse 2b	pen:
		_		aktiviert >
	Hang overbereitet	X		uneingeschrönkt >
	Joshua o vorbereitet	×.		unbegrenzt 🤇
	Ole	×		Musterschule Musterort
	Theodor			4-Gruppe: Nein 🕜 >
	o vorbereitet	>		06 September 2018 12:11

### Die erste Gruppe anlegen

Wenn man das erste Mal selbst eine Gruppe anlegen will, macht man das wie folgt:

Fächer Gruppen Spiele 💇 Antonio						
Gruppen		Ritte trace einen Grunnen-Namen ein				Soll diese Gruppe nun angelegt werden?
Du bist noch nicht Mitglied einer Gruppe.		Beispieler Notigeen wannen ein.   Beispieler Ab oder Frösche (Der Name kann später geändert werden.)   Klasse 1b		Möchtest du diese Gruppe einer Schule zuordnen?		Name: Klasse 1b
				Ja (Schule suchen)	Ľ	Schule: Musterschule Musterort
				Nein		
Neue Gruppe erstellen Gruppe beitreten mit Code		Zurück Weiter	ļ	· Zurück	ļ	Zurück Anlegen

### Weitere Gruppen anlegen

Jede weitere Gruppe kann man über das Gruppenmenü hinzufügen.





Gruppen anlegen und verwalten

### **Gruppe verwalten**

Wenn man eine Gruppe ausgewählt hat, gibt es drei Menüpunkte, die man sich zu der Gruppe ansehen kann:

- Inhalte (hier sieht man, welche Übungen für diese Gruppe vorgesehen sind)
- **Mitglieder** (hier kann man sehen, welche Personen dieser Gruppe zugehörig sind)
- Einstellungen (hier kann man die Einstellungen zur Gruppe einsehen und ändern)



# CANTON



### Mitglieder einer Gruppe hinzufügen

### Mitglieder hinzufügen

Sobald man eine Gruppe neu eröffnet hat, kann man zu dieser jederzeit weitere Schüler/innen und Lehrer/innen hinzufügen.

### I. Schüler/innen hinzufügen

Zunächst müssen die einzelnen Schüler/innen einer Gruppe hinzugefügt werden. (Wir nennen das **Schüler-Code vorbereiten**, da hierbei automatisch ein individueller Zugangs-Code für jede/n Schüler/in generiert wird.)







### **Codes drucken**

Man kann entweder für jede/n Schüler/in individuell den Code ausdrucken (Das kann praktisch sein, wenn beispielsweise ein/e einzelne/r Schüler/in den Code verloren hat). ODER Man druckt eine Liste mit allen Codes gleichzeitig aus.

### Einzelne Codes ausdrucken



### Code-Liste ausdrucken







### Gruppenzugehörigkeit bestätigen lassen

Es gibt hierbei zwei Möglichkeiten:

• Entweder ein/e Schüler/in ist bereits ANTON Nutzer/in. Dann kann er/sie mittels des Codes einfach der Gruppe beitreten.



• Ist der/die Schüler/in noch kein/e Nutzer/in, kann er/sie sich direkt mit dem Code bei ANTON anmelden. Dann wird er/sie auch automatisch der Gruppe zugeordnet. Dieser Code bleibt weiterhin der Anmelde-Code des Schülers/der Schülerin.

ANTON	Bitte Code, E-Mail, Handynummer oder Nutzername eintragen:	
Lerne einfach mit Spaß für die Schule!	$\rightarrow$	
Login mit Code, E-Mail	Weiter	
Neuen Nutzer erstellen	Brauchst du Hilfe? >	





### II. Lehrer/innen hinzufügen

Einer Gruppe können auch beliebig viele Lehrkräfte zugeordnet werden. Diese erhalten durch die Aufnahme in die Gruppe die gleichen Rechte, um Schüler/innen beispielsweise Aufgaben zuzuweisen oder den Lernfortschritt zu verfolgen.





### Mitglieder einer Gruppe hinzufügen 4 Lehrer/innen

**Gruppenzugehörigkeit bestätigen** Lehrer/in müssen ähnlich wie Schüler/innen ihre Gruppenzugehörigkeit selbst noch bestätigen.

📽 Gruppen	Spiele	🔮 Herr Test	× Abbrechen
+ Neue Gruppe erstellen		0	Gruppe beitreten
+ Gruppe beitreten mit Code	Einstellungen		
Aktiv:			∋ Bitte trage den Code ein, den du
<sup>355</sup> 1a		1a >	von deinem/r Kollegen/in bekommen hast:
🏄 3a			1
			< Zurück Weiter





### **Pin erstellen**

Als Lehrer/in kann man Gruppen Aufgaben zuweisen, die in einem bestimmten Zeitraum bearbeitet werden müssen – das nennt sich **pinnen**. Wie man einen Pin erstellt, erfährst du im Folgenden.







### Pin bearbeiten und löschen

Einen einmal erstellten Pin kann man nachträglich bearbeiten und auch löschen.

🌇 Fächer 🛛 👪 Gruppen 🎮 Spiele	👳 Antonia		🕅 Fächer	🁪 Gruppen	🕅 Spiele	👳 Antonia
Gruppe wechseln ~ Klasse 1b Inhalte Mitalieder Einstellungen			< Klasse 1b	z	ählen 1 bis 5	٩
17. Juni		÷			23 45	
1 2 3   4 5     Zählen 1 bis 5   * Alle   Zuletzt angesehen	%			*	+ Neu 🖈 🗱 Alle	
			× Abbrechen	Pi	n bearbeiten	
				×	Zählen 1 bis 5	
			Gruppe:			Klasse 1b
			🕜 Mitglied	er:		👪 Alle 🗸
			Woche:		17.	– 23. Juni 2019 🗸 🗸
				Löschen ]	5 Speichern	~





### Lernfortschritt

In der Gruppe kann man leicht den Lernfortschritt der Schüler/innen verfolgen. Man kann nicht nur sehen, was ein/e Schüler/in bearbeitet hat und wie viel Zeit er/sie mit einer Aufgabe verbracht hat, sondern auch, an welchen Stellen sie richtig gelöst und wo Fehler gemacht wurden.



